Crear una clase llamada Persona con los atributos: nombre, edad, teléfono, dirección, ciudad.

• Construir el constructor de la clase.

• Construir los setters y getters para cada uno de los atributos.

• Crear 5 objetos de la clase persona (2 de ellos que vivan en Popayán)

• Construir los siguientes métodos para la clase: o Un método que permita mostrar los datos de las personas o Un método que permita determinar si la persona es mayor o menor de edad

|  |  |
| --- | --- |
| Persona | |
| nombre | String |
| edad | Number |
| teléfono | Number |
| dirección | string |
| ciudad | string |
| mostrar Datos | |
| Mayor o menor de edad | |

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente